**Les tableaux :**

### Exercice 2

Écrivez un programme pour déclarer un tableau, puis saisissez ses éléments par l'utilisateur et affichez tous les éléments négatifs.

### Exercice 3

Écrire un programme pour déclarer un tableau, puis saisir ses éléments à partir de l'utilisateur et trouver la somme des éléments du tableau

### Exercice 4

Écrire un programme pour déclarer un tableau, puis saisir ses éléments à partir de l'utilisateur et rechercher les éléments maximum et minimum dans le tableau

### Exercice 5

Écrivez un programme pour déclarer un tableau, puis saisissez ses éléments à partir de l'utilisateur et recherchez l'élément le plus grand et le deuxième dans ce tableau

### Exercice 6

Écrivez un programme pour déclarer un tableau, puis saisissez ses éléments à partir de l'utilisateur et comptez le nombre d'éléments pairs et impairs dans ce tableau

### Exercice 7

Écrivez un programme pour déclarer deux tableaux, puis entrez les éléments du premier tableau de l'utilisateur et copiez tous ses éléments dans le deuxième tableau

**Les matrices :**

**Exercice 1**

Écrivez un programme pour lire les éléments de deux matrices et ajoutez les deux matrices dans la troisième.

### Exercice 2

Écrivez un programme pour lire les éléments d'une matrice et d'un scalaire puis effectuez une multiplication scalaire de la matrice.